

Jugendsport- und Spielfest 2008
06. – 08. Juni 2008
Sportplatz Neidenbach

Unter der Leitung von VfL-Jugendleiter Armin Emontspohl veranstaltete die JSG Neidenbach/Neuheilenbach/Malbergweich am 06. und 08. Juni 2008 ein Jugendsport- und Spielfest. Eine sehr gut besuchte Veranstaltung an der sich sehr viele Vereine und Mannschaften beteiligten und zum guten Gelingen beigetragen haben.

Die Moderation der Spiele übernahm Manfred Christian unterstützt von vielen Helferinnen und Helfern, die alles bestens organisiert hatten. Mit Spaß und Freude an den Spielen gab es sehr viel zum Lachen.

Es war ein sehr schönes Sport- und Spielfest 2008!
Herzlichen Dank an alle die zum guten Gelingen mit beigetragen haben!

Liebe Sportfreunde,
wir laden Sie sehr herzlich zu unserem Jugendsport- und Spielfest vom

06.bis 07. Juni 2008

auf den Sportplatz Neidenbach ein.

- P R O G R A M M -

Freitag, 06. Juni 2008

- | | |
|------------------|---|
| 18,00 Uhr | Endspiel E-Junioren Kreismeisterschaft
JSG Gerolstein : FC Bitburg |
| 19:30 Uhr | AH Neidenbach : AH Oberstadtfeld |
| 20:30 Uhr | FZM Neuheilenbach : FZM Jägermeister Sefferweich |

Samstag, 07. Juni 2008

- | | |
|------------------|--|
| 11:00 Uhr | Bambini JSG Neidenbach/N/M : JSG Schleid Bambini |
| 12:00 Uhr | F-Jugend JSG Neidenbach/N/M : F Jugend? |
| 13:00 Uhr | E- Jugend JSG Neidenbach/N/M : E Jugend JSG Lasel |
| 14:00 Uhr | Kinderdorfolympiade
mit den kleinen Funken, Jugendfeuerwehr, Volleyball, Bambini, F-
Jugend & E-Jugend |

17:00 Uhr Landratspokalspiel
JSG Badem/Neidenbach B I : JSG Alsdorf/Niederweis

- | | |
|------------------|--|
| 19:00 Uhr | Dorfolympiade der Vereine
Feuerwehrkapelle, Feuerwehr, Stammtisch von 11-12, MC Stone
Breaker, DFG, Stammtisch, Volleyball, A & B-Jugend |
|------------------|--|

Sonntag, 08. Juni 2008

13,00 Uhr Halbfinalspiel Landratspokal
JSG Badem/Neidenbach C I : JSG Südeifel/Irrel

14,30 Uhr Endspiel um den Kreispokal der C-Ligen
Winterspelt I : Speicher I

Für das leibliche Wohl ist an allen Tagen bestens gesorgt!
Samstag - Kaffee & Kuchen

Nachfolgend nun die Spiele der Dorfolympiade

<p style="text-align: center;">Skilaufen</p> <p>Beschreibung: 2 Mannschaften mit je 3 Leuten laufen im Wettkampf gegeneinander. Strecke von Start zum Ziel = 35 Meter</p> <p>Materialbedarf: Stoppuhr mit Zwischenzeitfunktion, 6 Hütchen, Bandmaß, Pfeife</p>	<p style="text-align: center;">Wasserhelmlauf</p> <p>Beschreibung: Die Mannschaften laufen im Wettkampf gegeneinander. Strecke von Start zum Ziel = 25 Meter mit Hindernissen (Wippe, Hürden, Hütchenslalom, Baumscheiben)</p> <p>Materialbedarf: 2 Helme mit Schüssel, Stoppuhr mit Zwischenzeitfunktion, Bandmaß, Zollstock, 2 Eimer, Wippe, Hürden, Baumscheiben, Hütchen</p>	<p style="text-align: center;">Knetiweitwurf</p> <p>Beschreibung: Mannschaften mit je 5 Werfern (frei wählbar, ob Kind oder Erwachsener) werfen Kneti möglichst weit</p> <p>Materialbedarf: Bandmaß Hütchen für Markierung der 6 bis 25 Metermarken, Knetis, Wertungsliste in Tabellenform mit Summe der geworfenen Meter</p>
<p style="text-align: center;">Sägespiel</p> <p>Beschreibung: Mannschaften mit je 2 Sägern. In 3 Minuten am Sägebock mindestens 3 Baumscheiben absägen</p> <p>Ziel: Mindestens 3 oder mehr Baumscheiben auswählen. Die ausgewählten und aufgestapelten Baumscheiben sollen in der Summe ein Gewicht von 1000 Gramm erreichen. Je näher das geschätzte Gewicht der Baumscheiben an 1000 Gramm herankommt, desto höher ist die Punktzahl</p> <p>Materialbedarf: 1 Sägebock, Stoppuhr, Handschuhe Haushaltswaage 1 Bügelsäge</p>	<p style="text-align: center;">Wasserkellenspiel</p> <p>Beschreibung: Entfernung Start / Ziel = 15 Meter</p> <p>Aufgabe: Je zwei Mannschaften transportieren in Wettkampfform mit je einer Wasserkelle in 4 Minuten möglichst viel Wasser von der Startwanne in die Zieleimer.</p> <p>Starläufer schöpfen Wasser aus Startwanne mit Kelle und bringen möglichst viel Wasser – im Slalom um Hütchen – zu den Zieleimern.</p> <p>Materialbedarf: 1 Wassertonne, 2 Eimer, Stoppuhr, 2 Eimer, Hütchen für die Markierung von Start / Ziel und Slalomparcour, 2 Wasserkellen, 1 Zollstock</p>	<p style="text-align: center;">Stelzenlauf</p> <p>Beschreibung: Entfernung von Start zum Ziel = 20 Meter</p> <p>1 Läufer pro Mannschaft In Wettkampfform möglichst schnell die 20 Meter-Strecke laufen</p> <p>Materialbedarf: 4 Stelzen, Pfeife, Stoppuhr mit Zwischenzeitfunktion, Hütchen für die Markierung von Start und Ziel</p>
<p style="text-align: center;">Torwandschießen</p> <p>Beschreibung: Entfernung zur Torwand = 7 Meter 5 Torschützen pro Mannschaft je 3 Schüsse oben und unten</p> <p>Materialbedarf: Torwand, Ball, Hütchen, Bandmaß</p>	<p style="text-align: center;">Sackhüpfen</p> <p>Beschreibung: Entfernung Star / Ziel = 15 Meter Je 5 Läufer laufen in einem Staffellauf</p> <p>Ziel: Die Strecke wird von allen Sackhüpfen in möglichst kurzer Zeit zurückgelegt.</p> <p>Materialbedarf: Säcke, Stoppuhr, Bandmaß, Hütchen für Start- und Zielmarkierung, Pfeife</p>	<p style="text-align: center;">Humpenhalten</p> <p>Beschreibung: 1 Liter Humpen auf Zeit an einem gestreckten Arm möglichst lange halten.</p> <p>Materialbedarf: 1 Humpen 1 Liter, Stoppuhr</p>

Wertung:

- 1. Platz = 100 Punkte
- 2. Platz = 90 Punkte
- 3. Platz = 80 Punkte
- 4. Platz = 70 Punkte
- 5. Platz = 60 Punkte
- 6. Platz = 50 Punkte